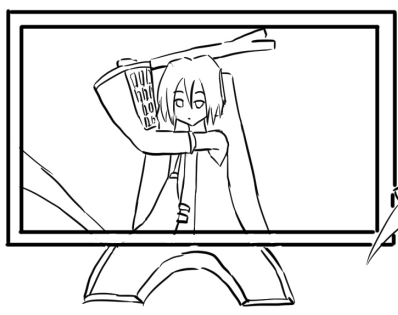


最近の映画のCGと違って
すごいな
どんな技術が
使われているんだ？

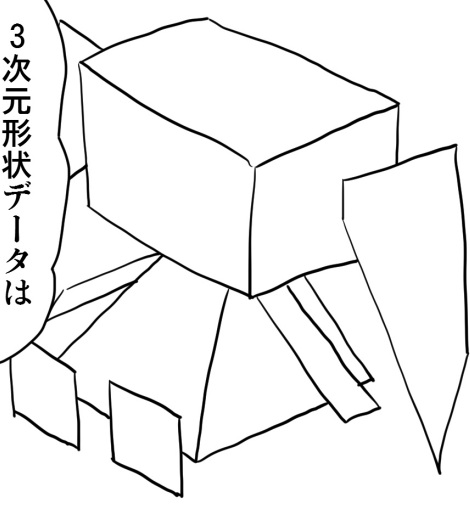


CGの基本的な処理は
大きく分けて
モデリングと
レンダリングに
分けられるのよ

モデリング

CGシーン中の
3次元形状データを
作るステップです

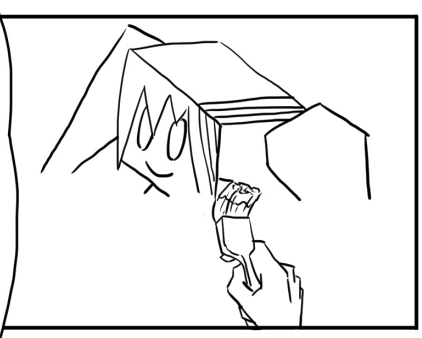
3次元形状データは
3次元の点の座標で
表現するんですよ



レンダリング

3次元のデータを
2次元画像として
色を塗るステップ

こういう色を塗ればいいのかを
計算してくれるんですよ！



モデリング技術

レンダリング技術

これらの要素技術を
勉強しましょうね！

