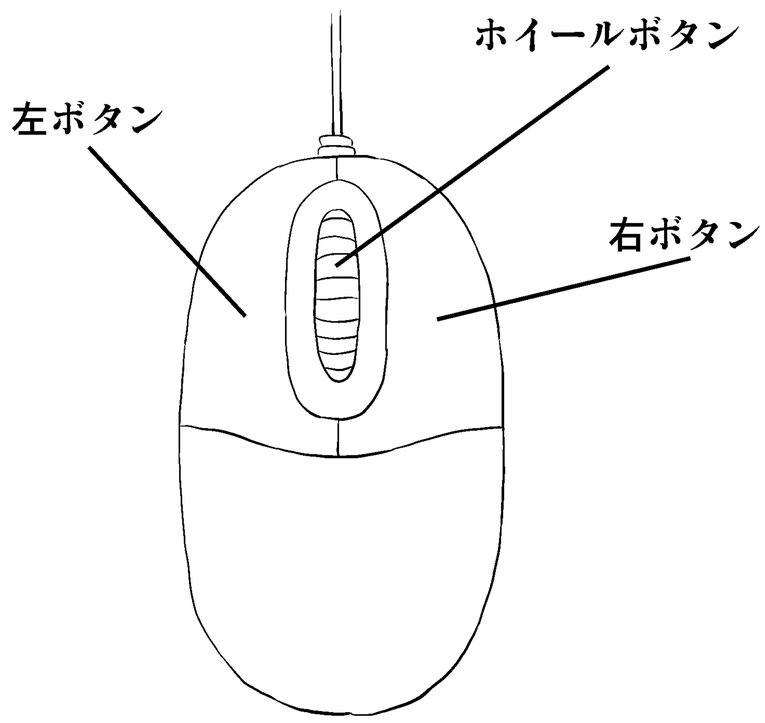
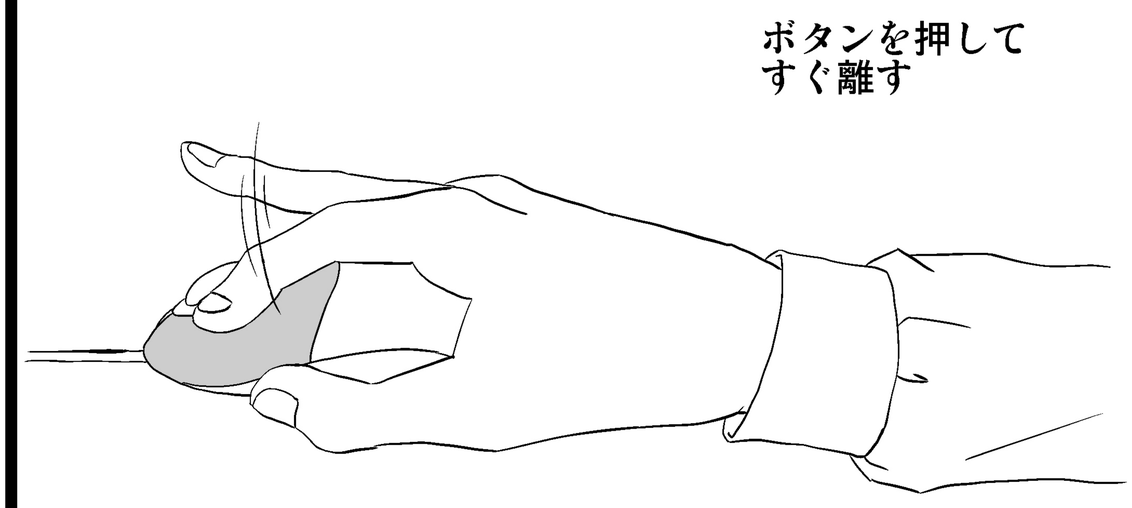
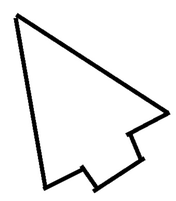
マウス



クリック

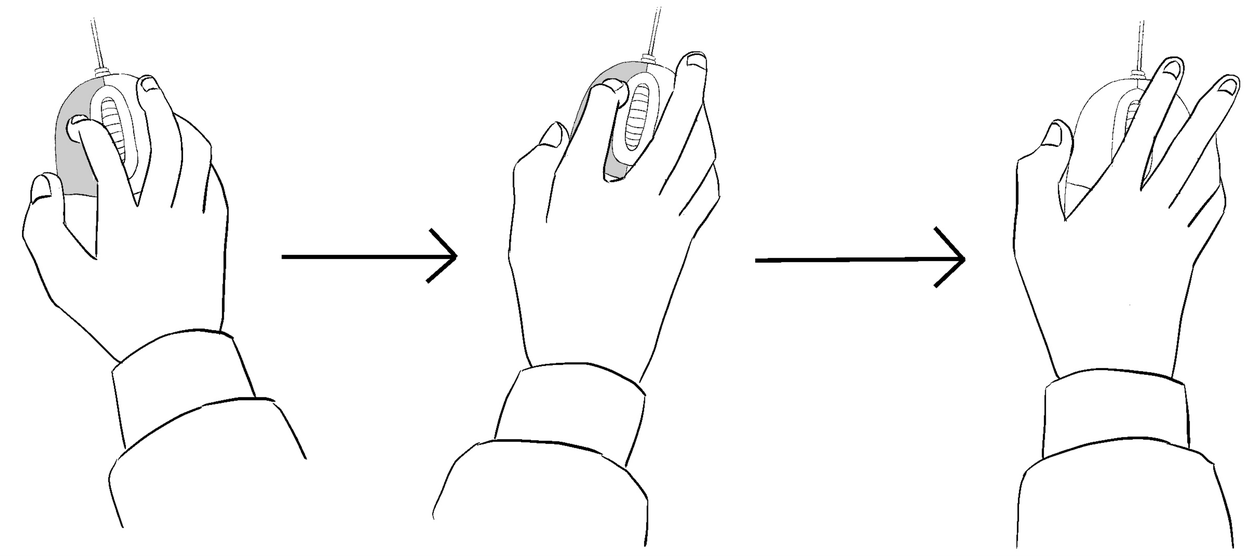


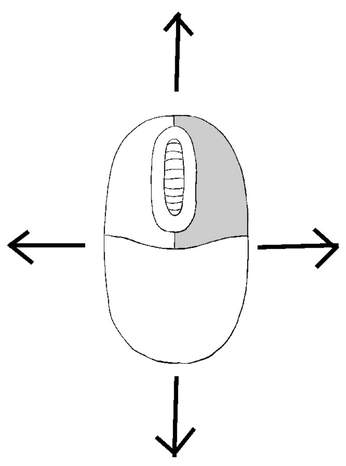
カーソル



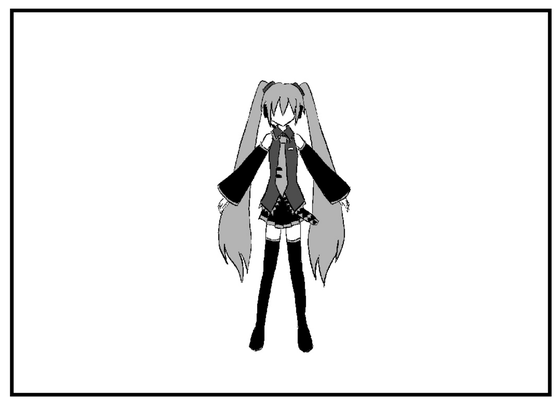
（現在の位置）

ドラッグ

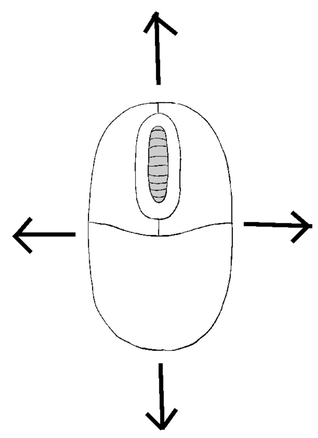




右ボタンでドラッグ

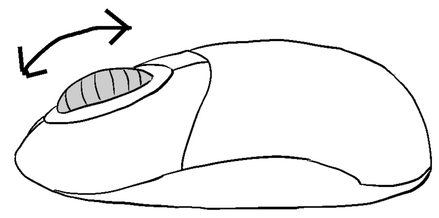


画面が回転

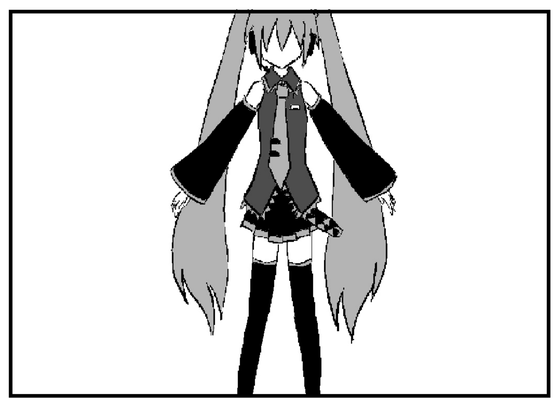


ホイールボタンでドラッグ

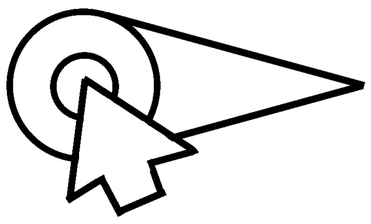
画面が移動



ホイールを回す

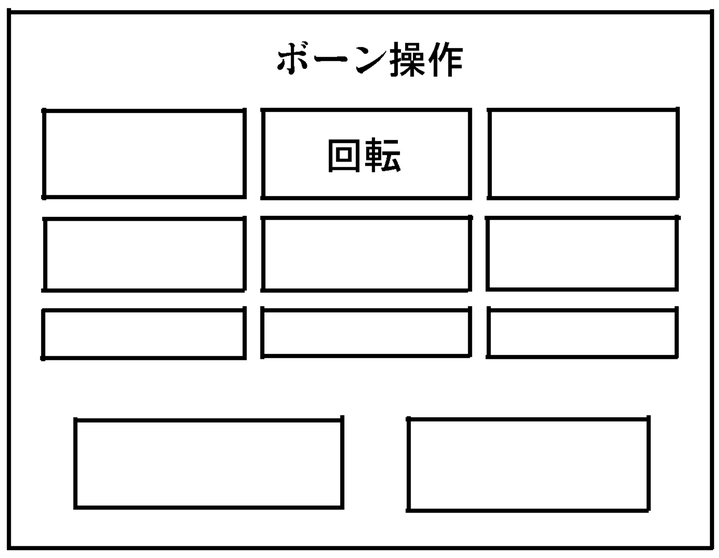


画面が拡大・縮小

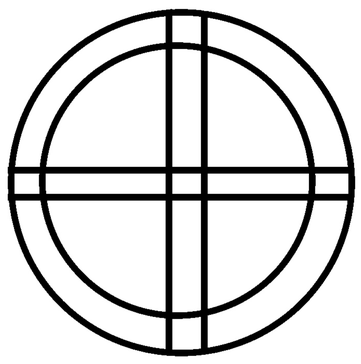


丸いマーカーを左クリック

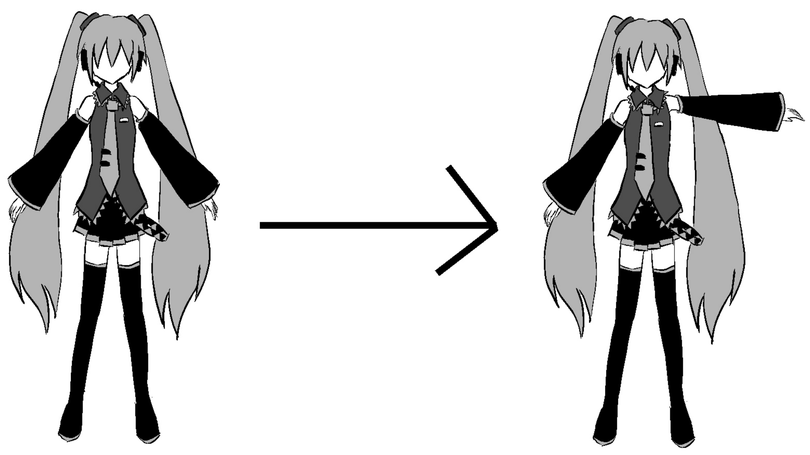
（クリックしたボーンが赤くなる）

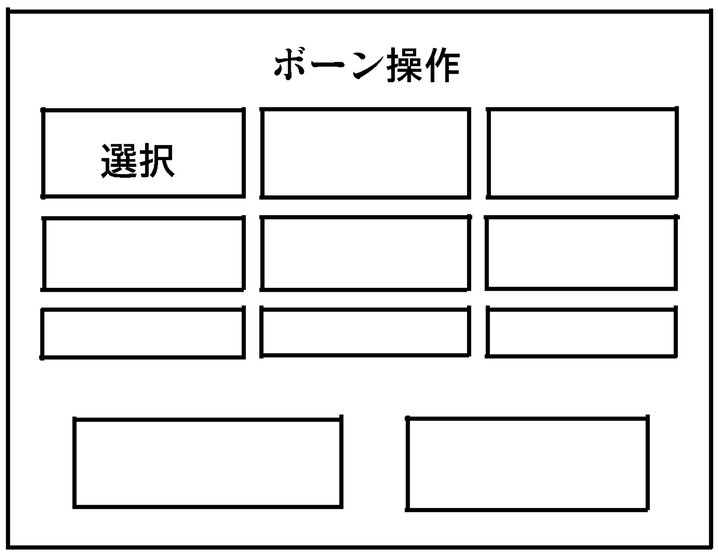


「ボーン操作」の「回転」を左クリック

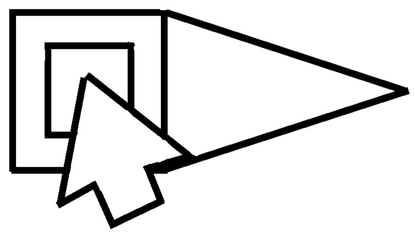


赤と緑と青のバーに沿って
左ドラッグすると
そのパーツが回転する



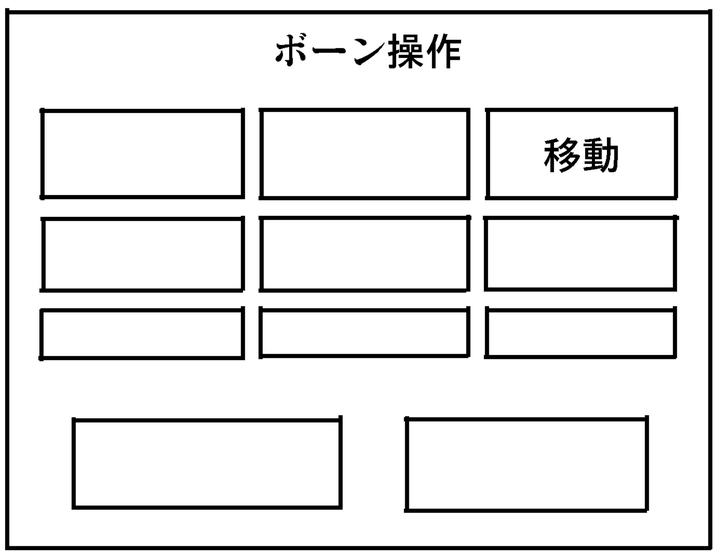


終わったら
「ボーン操作」の「選択」を左クリック

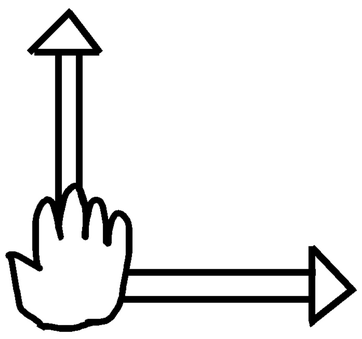


四角いボタンを左クリック

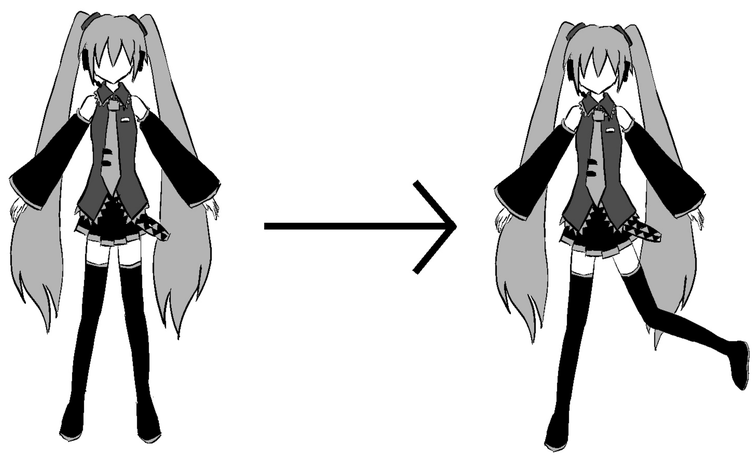
（クリックしたボーンが赤くなる）

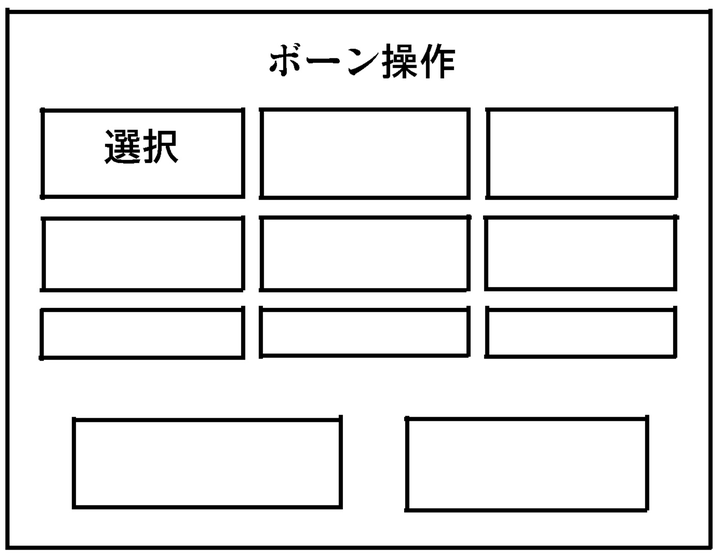


「ボーン操作」の「移動」を左クリック



手の図形で
左ドラッグすると
そのパーツが移動する





終わったら
「ボーン操作」の「選択」を左クリック

①

フレーム操作

0

「フレーム操作」が0のとき
キャラクターのポーズを決めたら

ボーン操作

全て選択

フレーム登録

「ボーン操作」で「全て選択」を左クリックして
「フレーム登録」を左クリック

②

フレーム操作

5

「フレーム操作」で
「>」を左クリックして
5番目のフレームにする

キャラクターのポーズを決めたら

ボーン操作

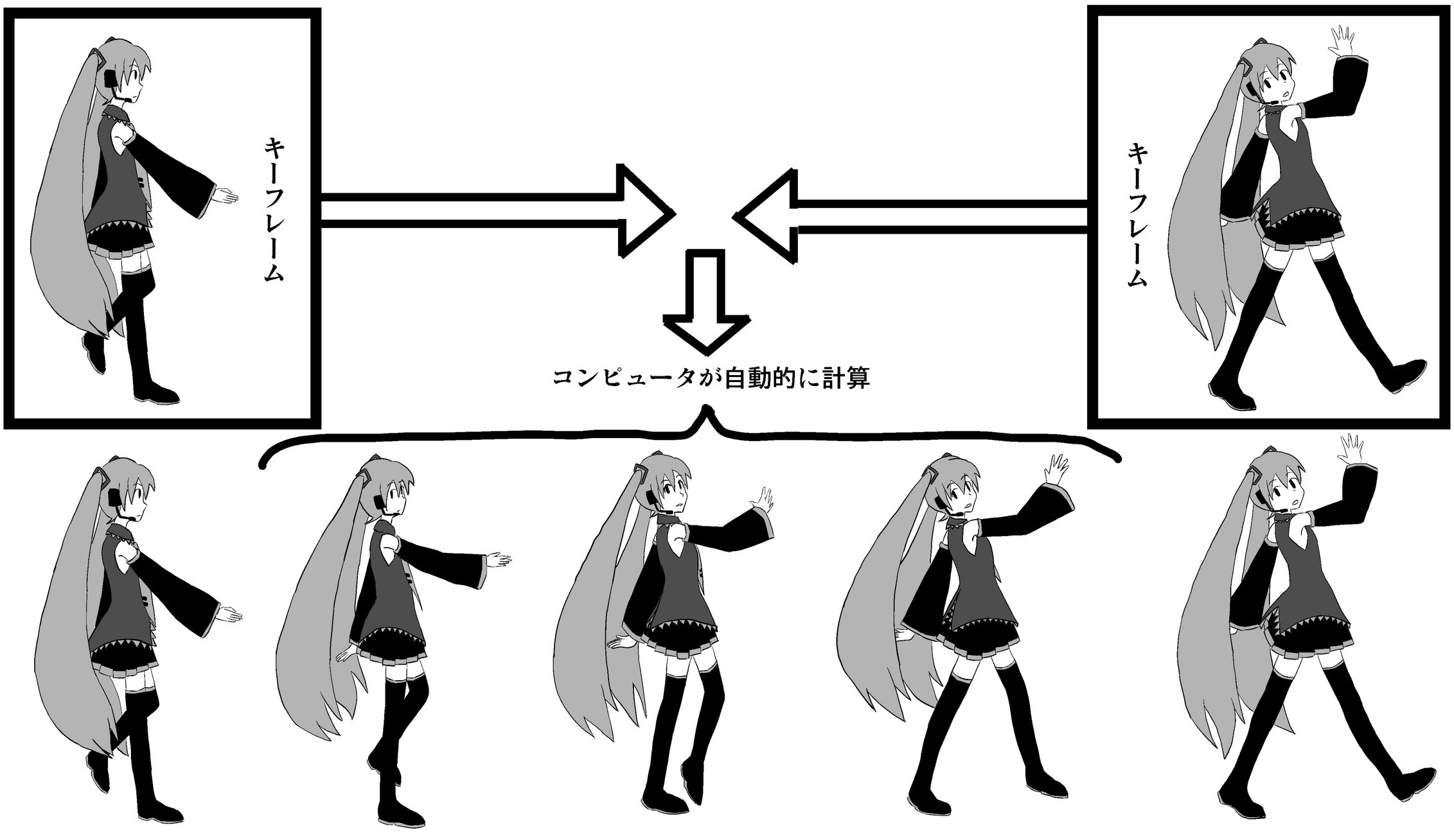
全て選択

フレーム登録

「ボーン操作」で「全て選択」を左クリックして
「フレーム登録」を左クリック

③

再生

再生

「再生」ボタンを左クリックすると
キャラクターがアニメーションする